

MSDEK – VMS

MULTI-SENSORSYSTEM ZUR VERKEHRSDATENDETEKTION ALS QUELLE FÜR EIN MOBILES VERKEHRSMANAGEMENTSYSTEM

Das Projekt MSdek-VMS hatte im Rahmen einer Machbarkeitsstudie für die ASFINAG die Entwicklung eines schnell installierbaren, mobilen videobasierten Verkehrsmanagementsystems zur Überwachung und Steuerung des Verkehrsablaufs über Anzeigeelemente und die Ermittlung von Reisezeiten zum Ziel.

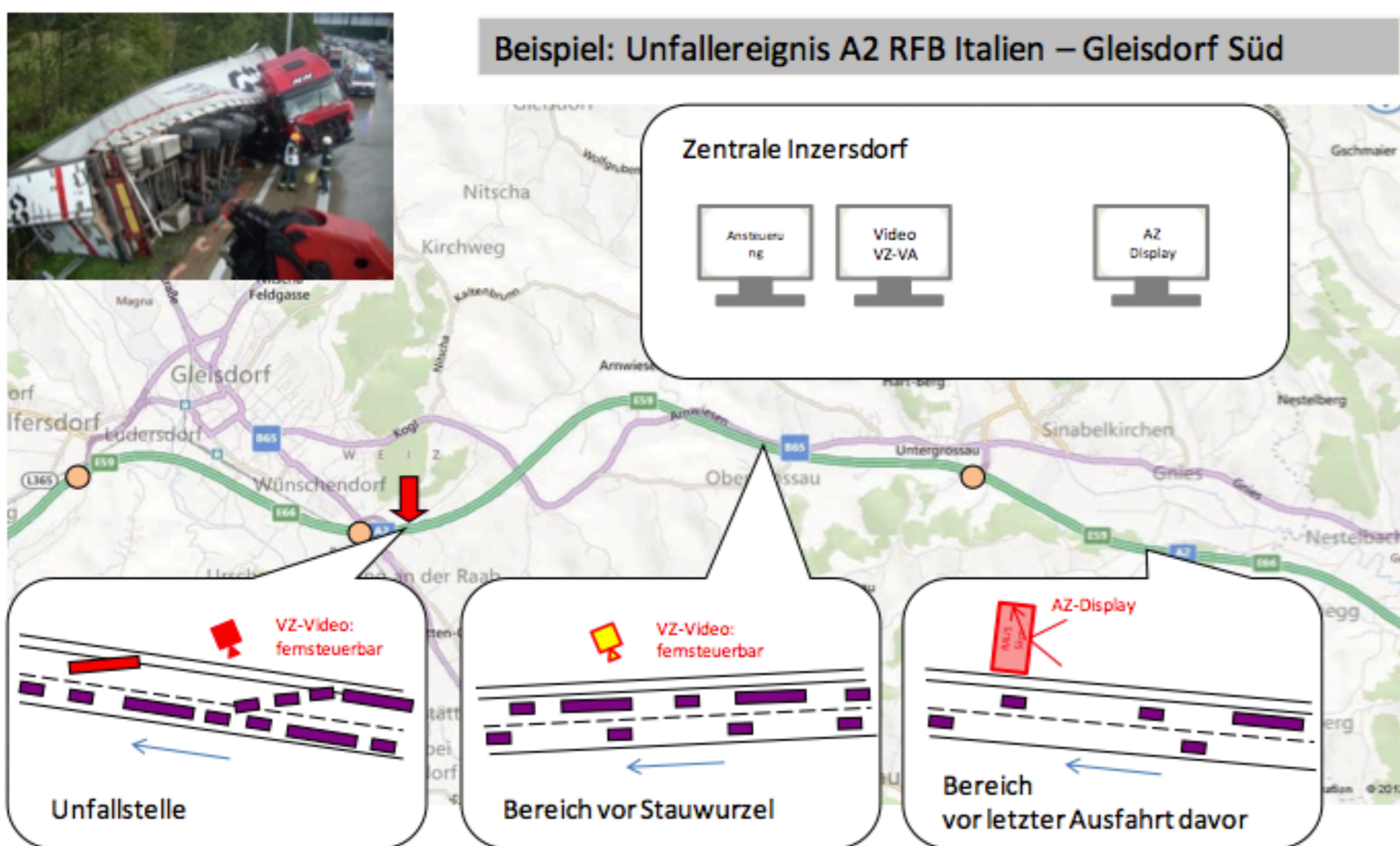


Abb.: Einsatzszenario Msdek-VMS bei Unfall (Quelle: eigene Darstellung, Grafik: Bing, Foto: Feuerwehr Gleisdorf)

SYSTEMEIGENSCHAFTEN

- Einfaches, bedienungsfreundliches System auf allen Bedienebenen
- autarke Energieversorgung und Datenübertragung
- Systemrobustheit, einfache Transportabilität und Handhabung vor Ort,
- Zuverlässige Detektion des Verkehrsflusses bzw. des Verkehrszustands (Wetter)
- Ableitbarkeit von Verkehrsmanagementempfehlungen, aber keine automatisierten Entscheidungsprozesse im Verkehrsmanagement
- zeitgerechte Bereitstellung von Informationen an der Strecke (etwa über mögliche Ausweichrouten), die für Kunden verständlich sind.

ERGEBNISSE UND SYSTEMVORZÜGE

- Vollständige Einsatzfähigkeit für die betrachteten Einsatzszenarien
- Unterstützung des Disponenten in der Zentrale der ASFINAG
- Robustheit und Zuverlässigkeit des Systems im Normalbetrieb
- Modularer Aufbau der Teilkomponenten
- Effizienz und Effektivität im Handling, hohe Einsatzflexibilität
- Geringer Personalbedarf in der Handhabung
- Einfache Verständlichkeit und Bedienbarkeit

Facts:

- Laufzeit: 05/2012-10/2012
- Forschungskonsortium:
 - Medianova eBusiness GmbH
 - Northbridge IT Solutions GmbH
 - verkehrplus Prognose, Planung und Strategieberatung GmbH
- VIF Projekt in der 1. Stufe - Machbarkeitsstudie.
- Entwicklung einer mobilen Verkehrsbeeinflussungsanlage
- Praxisorientierter Ansatz unter Berücksichtigung der Umsetzungsmöglichkeiten der zukünftigen Anwender des Systems
- Umsetzung anhand unterschiedlicher Einsatzszenarien (Unfall, Baustelle, Großereignis)
- Videotechnik als zentrale Detektionstechnologie